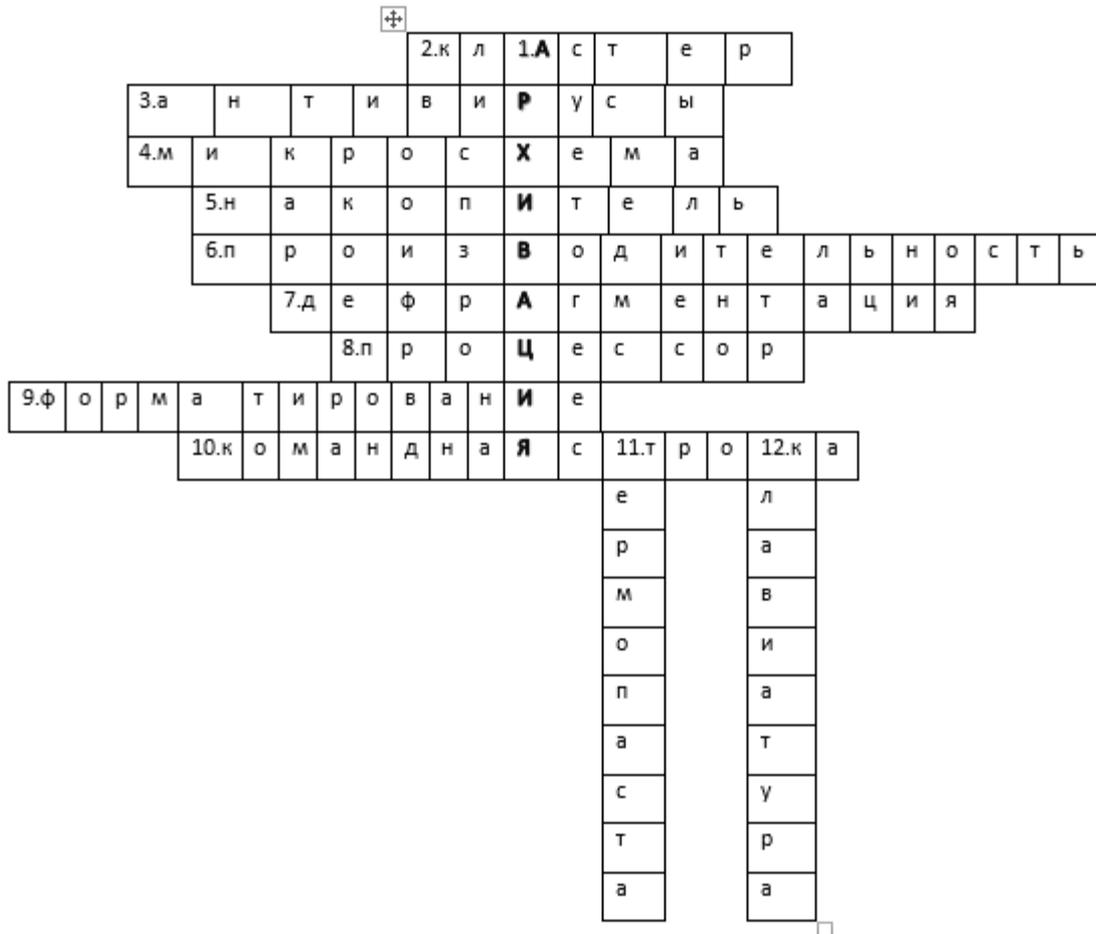
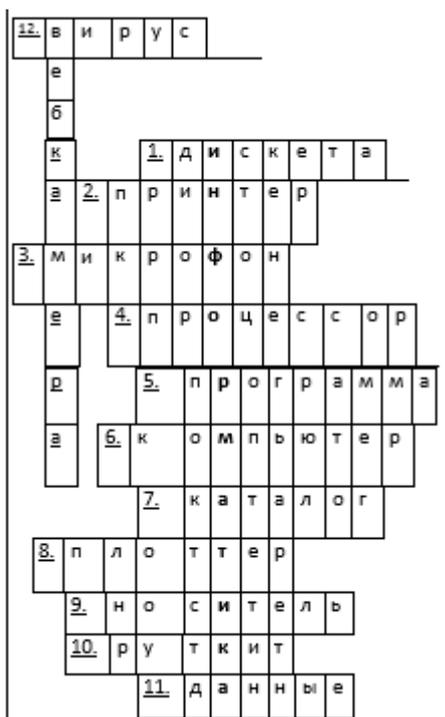


В 10 классе был проведен урок, на котором ребята получили возможность показать знания по предмету информатика, проявить творческие способности в проектной деятельности.

1.



2.







3. Сведения об объектах и явлениях окружающей среды, их параметрах, свойствах и состоянии, которые воспринимают информационные системы (живые организмы, управляющие машины и др.) в процессе жизнедеятельности и работы.

4. Программируемое электронное устройство, способное обрабатывать данные и производить вычисления, а также выполнять другие задачи манипулирования символами.

5. Устройство для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов.

6. Устройство, обеспечивающее преобразование цифровых сигналов компьютера в переменный ток частоты звукового диапазона (модуляцию), а также обратное преобразование (демодуляцию).

7. Устройство для ввода в компьютер документов — текстов, чертежей, графиков, рисунков, фотографий.

8. Единица измерения количества информации, равная одному разряду в двоичной системе счисления.

9. Вид вредоносного программного обеспечения, способного создавать копии самого себя и внедряться в код других программ, системные области памяти, загрузочные секторы, а также распространять свои копии по разнообразным каналам связи.

10. Приём в программировании, позволяющий многократно повторять одну и ту же последовательность команд (операторов).

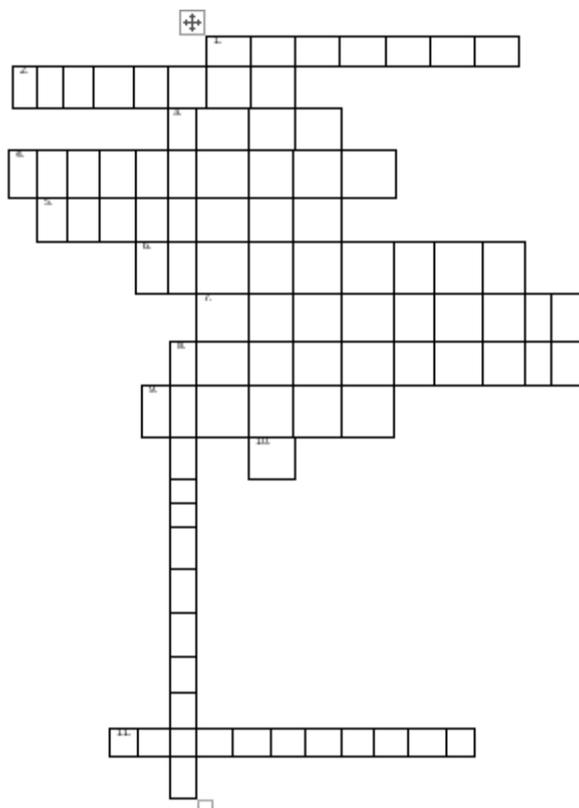
11. Программа (или пакет программ), позволяющая создавать, просматривать, обрабатывать и редактировать цифровые изображения (рисунки, картинки, фотографии) на компьютере.

12. Устройство управления курсором.

13. Именованная совокупность любых данных, размещенная на внешнем запоминающем устройстве и хранимая, пересылаемая и обрабатываемая как единое целое.

14. Описание элементарной операции, которую должен выполнить компьютер. Заранее заданное понятное и точное предписание возможному исполнителю совершить определенную последовательность действий для получения решения задачи за конечное число шагов.

5.



По горизонтали:

- 1) Шина ,по которой производится обмен данными между процессором и оперативной памятью
- 2) Минимальный адресуемый элемент носителя информации
- 3) Совокупность условных знаков, каждому из которых присваивается определенное значение
- 4) Процесс сжатия файла для уменьшения места
- 5) Специальная программа, которая обеспечивает управление работой устройств и согласования
- 6) Материальный объект ,способный долгое время хранить информацию
- 7) Мост, который является контролером оперативной памяти и видео памяти
- 8) Универсальное техническое средство для работы человека с информацией
- 9) Программный код, встроенный в программу или документ , который проникает в компьютер для несанкционированного уничтожения ,блокирования ,искажения, копирования данных для заражения компьютеров через интернет

По вертикали:

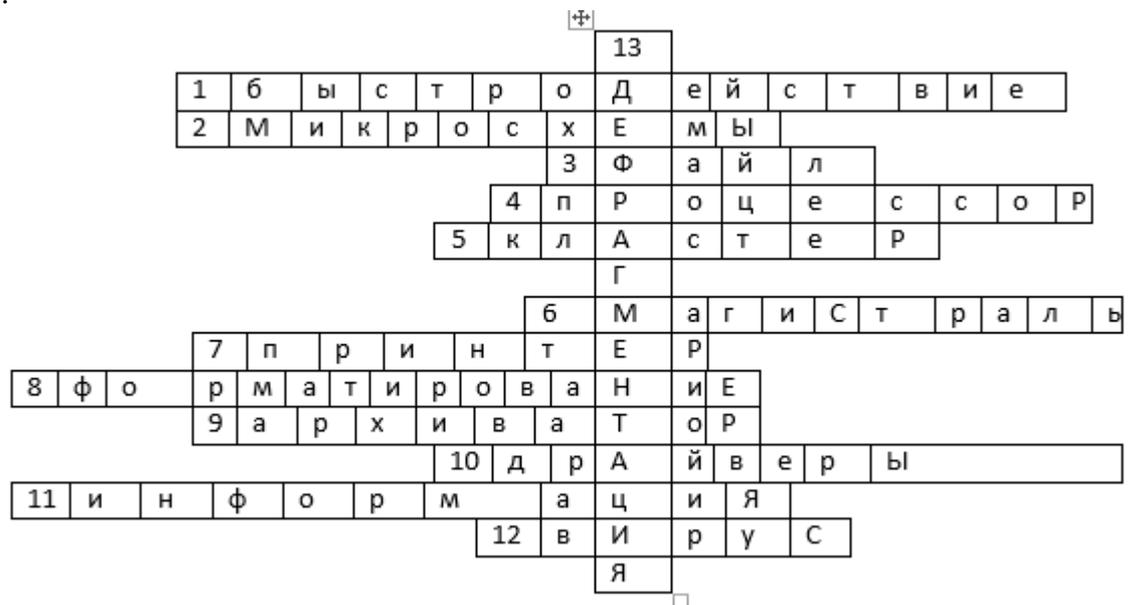
- 10) Центральное устройство компьютера , выполняющее команды программы, которая хранится в оперативной памяти
- 8) Память в области жесткого диска, которая выделяется для использования как оперативной памятью
- 11) Устройство, которое обеспечивает запись/считывание информации

Ответы:

По горизонтали:

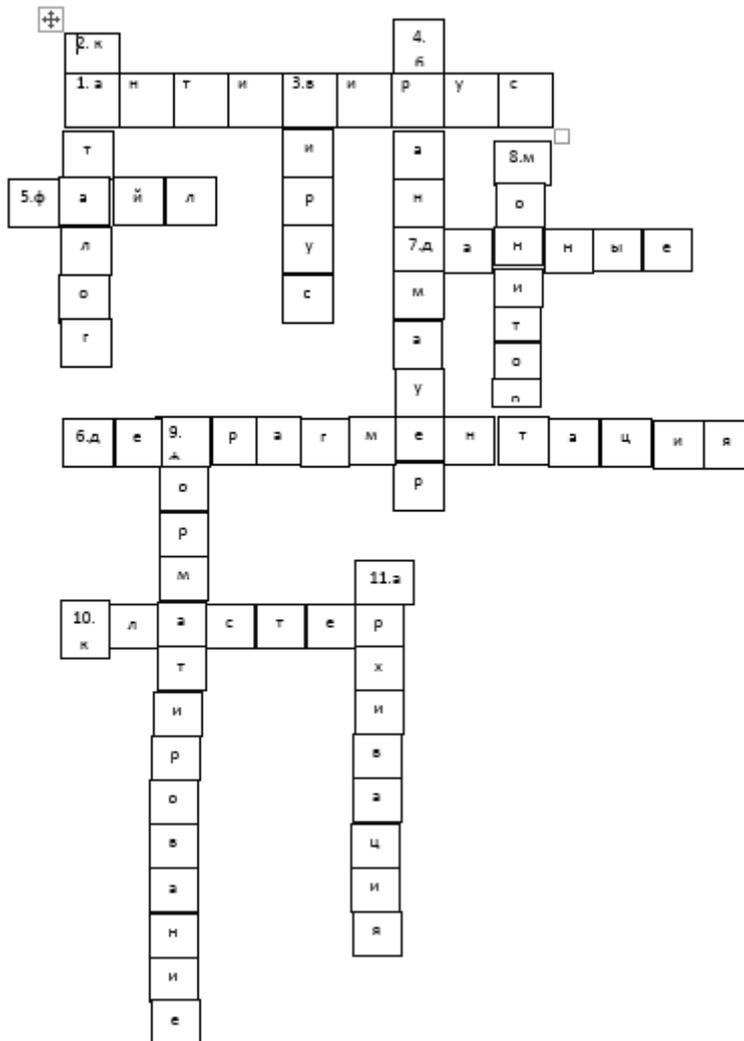
- 1) Памяти
- 2) Кластер
- 3) Код
- 4) Архивация
- 5) Драйвер
- 6) Носитель
- 7) Северный
- 8) Компьютер
- 9) Вирус
- 11)Накопитель

- По вертикали:  
 10) Процессор  
 8) Виртуальная  
 б.



- 1) Как по-другому называют пропускную способность?
- 2) Что такое северный и южный мосты?
- 3) Информация, хранящаяся в долговременной памяти
- 4) Центральное устройство комп-а, выполняющее команды и программы, хранящиеся в ОП
- 5) Минимальный адресуемый элемент носителя информации
- 6) Системная шина, которая включает в себя три многоуровневые шины
- 7) Внешнее периферийное устройство для вывода текстовой или графической информации
- 8) Создание логической структуры в соответствии с определенной файловой системой
- 9) приложения для архивации
- 10) программы, обеспечивающие управление работой устройств и согласование информационного обмена
- 11) сведения, воспринимаемые человеком или специальными устройствами как отражение фактов материального мира в процессе коммуникации
- 12) вид вредоносного программного обеспечения, способного создавать копии самого себя и внедряться в код других программ, системные области памяти, загрузочные секторы, а также распространять свои копии по разнообразным каналам связи.
- 13) процесс обновления и оптимизации логической структуры раздела диска с целью обеспечения хранения [файлов](#) в непрерывной последовательности кластеров.

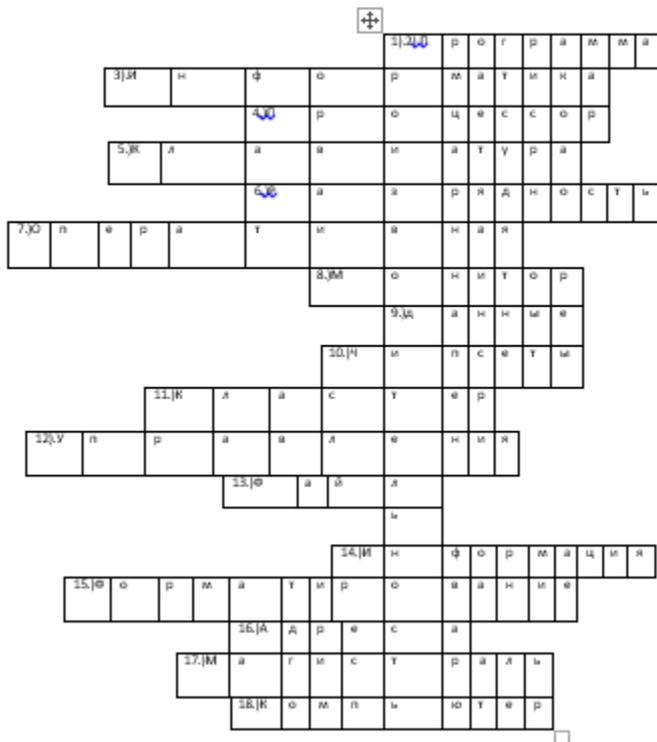
7.



1. Специализированная программа для обнаружения компьютерных вирусов.
2. Объект в файловой системе, упрощающий организацию файлов
3. Программный код встроенный в программу или документ который проникает в программу для уничтожения искажения, блокирования данных
4. система позволяющая разделить сеть на две или более частей
5. Некоторая информация, имеющая имя и хранящаяся в долговременной памяти
6. процесс перераспределения файлов на диске.
7. Информация представленная в виде, пригодном для ее передачи и обработки автоматическими средствами
8. Устройство для вывода графической и текстовой информации
9. Создание логической структуры в соответствии с определенной файловой системе
10. минимальный адресуемый элемент носителя информации
11. Процесс сжатия файла для уменьшения файла
  1. Антивирус
  2. Каталог
  3. Вирс
  4. Брандмауер
  5. Файл
  6. Дефрагментация
  7. Данные
  8. Монитор
  9. Форматирование
  10. Кластер



## Кроссворд.



### Вопросы:

1. Как характеризуется скорость выполнения приложений.
2. Последовательность команд , которую выполняет компьютер в процессе обработки информации.
3. Наука , которая изучает процессы передачи , получения , хранения информации в компьютере.
4. Центральное устройство компьютера , выполняющее команды программы , которая хранится в оперативной памяти.
5. Устройство для ввода информации в компьютерах .
6. От чего зависит пропускная способность?
7. Множество ячеек , в которых хранятся данные , каждая ячейка имеет свой адрес .
8. Устройство для вывода графической и текстовой информации.
9. Информация для обработки именно компьютером.
10. Микросхемы.
11. Минимальный адресуемый элемент носителя информации.
12. Шина , которая передает сигналы , какую программу нужно выполнить.
13. Некоторая информация , имеющая имя и хранящаяся в долговременной памяти.
14. Данные , которые могут передаваться , удаляться , перемещаться в компьютерах.
15. Создание логической структуры в соответствии с определенной файловой системой.
16. Шина , которая рассчитывает данные.
17. Устройство , в котором содержатся шины данных , адреса и управления.
18. Универсальное техническое средство для работы человека с информацией.